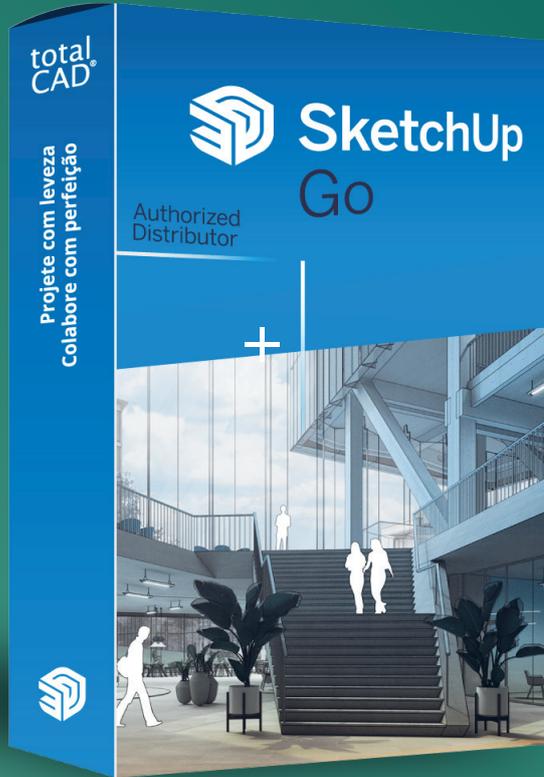


● Conectando educación
Construyendo futuro

+ FICHA TÉCNICA



+

- ✓ Aula Virtuales en vivo con los mejores profesionales sobre el tema
- ✓ Las clases en VIVO serán grabadas para que las veas las veces que necesites
- ✓ Foros de discusión para consultar dudas directamente con el profesor
- ✓ Prácticas de lo aprendido sobre casos reales
- ✓ Al finalizar el curso tendrás un layout final para que puedas usar en tus futuros proyectos
- ✓ Certificado de aprobación

+

CURSO

SKETCHUP

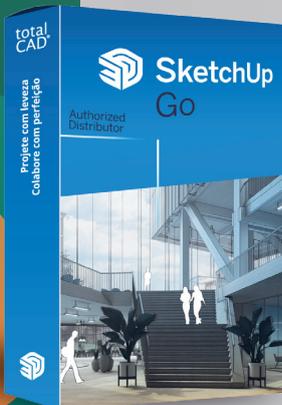
NIVEL INTRODUCTORIO

 SketchUp

capbauno 


arquinea

+ FICHA TÉCNICA



 SketchUp

CURSO

SKETCHUP

NIVEL INTRODUCTORIO



Perfil del Docente

Docente: **María Florencia ZASLASKY**

Cantidad de clases: **5**

Modalidad: **Sincrónica**

Inicia: **23 de junio 2025**

Horario: **Jueves de 18 a 20 hs.**

Finaliza: **24 de julio 2025**

SE EXTIENDE CERTIFICADO

Valor del curso: \$ 322.000

Para matriculados capbauno: \$ 160.800

Formas de Pago:

- Transferencia bancaria
- Tarjeta de crédito

Bonificación

-50%

**Arquitectos
Matriculados
capbauno**

capbauno 
Colegio de Arquitectos
provincia de Buenos Aires
Distrito I

 **arquinea**

El campus virtual de
formación profesional
del capbauno



 SketchUp

CURSO

SKETCHUP

NIVEL INTRODUCTORIO

+ FICHA TÉCNICA

01. Fundamentación

SketchUp es una herramienta esencial para el modelado en tres dimensiones, especialmente para disciplinas vinculadas al diseño, arquitectura y urbanismo. Este curso permitirá a los/as participantes diseñar, documentar y comunicar ideas de manera eficiente. SketchUp destaca por su simplicidad y rapidez en comparación con otros programas BIM, lo que facilita su aprendizaje y uso. Este curso proporcionará habilidades prácticas para modelar objetos y espacios tridimensionales, mejorando los procesos creativos; mientras que servirá como complemento a las herramientas tradicionales de diseño, enriqueciendo tanto los procesos como los resultados finales.

Se espera que, al finalizar el curso, los/las participantes puedan modelar digitalmente espacios y objetos en tres dimensiones de manera rápida y eficiente, utilizando SketchUp para comunicar sus propuestas de diseño.

02. Objetivos

Objetivo general

Conocer y aplicar las funcionalidades de SketchUp para modelar propuestas tridimensionales, y exportar los resultados gráficos para su comunicación efectiva.

Objetivos específicos

- Conocer los principios, reglas y conceptos básicos de SketchUp, e identificar las posibilidades y aplicaciones del programa.
- Manejar las herramientas de modelado 3D de SketchUp.
- Visualizar, exportar e imprimir las modelaciones en diferentes formatos y distintos sistemas de representación.

03. Contenidos

Módulo 1. Introducción y conceptos básicos

- Presentación del curso y objetivos.
- Configuración, interfaz de usuario y navegación en el espacio 3D.
- Principios básicos del modelado en 3D.

Módulo 2. Herramientas de dibujo y modificación

- Herramientas de dibujo básicas.
- Creación y modificación de caras y volúmenes.
- Uso de herramientas de edición/modificación.

Módulo 3. Componentes, grupos

- Creación y manejo de componentes y grupos.
- Inserción de componentes / descarga
- Importación y manejo de objetos externos.

Módulo 4. Gestión y visualización

- Aplicación de materiales y texturas.
- Gestión de capas/etiquetas
- Estilos gráficos

Módulo 5. Exportación y presentación

- Configuración de escenas y vistas.
- Exportación de modelos a diferentes formatos (PDF, imágenes, DWG).
- Preparación de presentaciones y documentación gráfica.



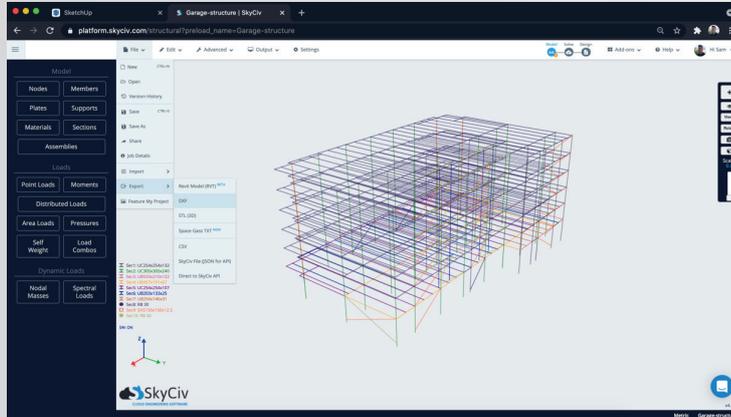
SketchUp
Go

CURSO

SKETCHUP

NIVEL INTRODUCTORIO

+ FICHA TÉCNICA



04. Destinatarios/as

Este curso está dirigido a arquitectos/as, ingenieros/as y estudiantes, interesados/as en conocer y aprender sobre modelado tridimensional mediante el uso de SketchUp. No se requieren conocimientos previos en modelado ni experiencia en otros softwares, aunque contar con nociones básicas en estas áreas puede facilitar el proceso de aprendizaje.

05. Modalidad

Modalidad sincrónica. Las clases se dictarán en vivo mediante la plataforma Zoom, e incluirán momentos de interacción y realización de preguntas y respuestas. Los/as participantes tendrán acceso a las grabaciones de las clases mientras dure el curso, así como a materiales complementarios y foros de intercambio con la docente.

08. Antecedentes académicos/profesionales de los docentes

El curso estará a cargo de la arquitecta María Florencia Zaslasky, Magíster en Accesibilidad Universal y Diseño para Todos. Se desempeña como docente en la Facultad de Arquitectura y Urbanismo de la UNLP y en la Facultad de Arquitectura y Diseño de la UADE. Cuenta con más de diez años de experiencia en la enseñanza de contenidos vinculados a la gráfica y el modelado, tanto en instituciones de nivel pregrado, grado y posgrado, como en organismos públicos como el Ministerio de Infraestructura y Hábitat, y el Instituto de la Vivienda de la Provincia de Buenos Aires, entre otros.

6. Requisitos

- Acceso a una computadora con el programa SketchUp instalado. (Cualquier versión servirá para la realización del curso, pero recomendamos utilizar la versión 2023 en adelante, para mayor aprovechamiento de todos los recursos)
- Conexión a internet.

07. Evaluación

La evaluación consistirá en:

- Participación en las clases.
- Entrega de un trabajo práctico intermedio, aplicando los contenidos abordados, entre el segundo y el tercer módulo.
- Elaboración de un Proyecto Final Integrador, al finalizar el curso.



WSP: +54 9 221 639 8932
info@arquinea.net
arquinea.net

capbauno
Colegio de Arquitectos
provincia de Buenos Aires
Distrito I

arquinea

El campus virtual de
formación profesional
del capbauno